

verinice - das GSTOOL V ?

Das Ende des GSTOOL naht. Alle Anwender müssen auf ein neues Werkzeug umstellen. Genau ein Nachfolger ist vollständig kostenfrei, beim BSI lizenziert und ohne Hintertüren programmiert mit öffentlich hinterlegtem Quellcode: **verinice**.

Ausgereifter GSTOOL-Import

verinice bietet den derzeit besten GSTOOL-Import im Markt: Alle im GSTOOL erstellten Sicherheitskonzepte werden übernommen und so wertvolle Ressourcen geschont. Das funktioniert bereits mit der kostenfreien verinice-Einzelplatzversion – weitere Software ist nicht nötig, teure Lizenzen sind überflüssig. Importiert werden:

- Zielobjekte
- Zugeordnete Standard-Bausteine, -Maßnahmen und Rollen der Mitarbeiter
- Interviewer und befragte Personen für Bausteine
- Maßnahmenumsetzung: Verantwortliche Personen und Kosten
- Notizen
- Umsetzungsstatus und -erläuterungen der Maßnahmen
- Verknüpfungen von Zielobjekten untereinander
- Schutzbedarfszuordnung von Zielobjekten
- Ergänzende Sicherheitsanalysen und Risikoanalysen nach BSI 100-3 (inkl. Erhalt aller Zwischenschritte von der Gefährdungsübersicht über die -bewertung bis hin zur Risikobehandlung)

Mit **verinice 1.11** können nun auch aus den letzten verfügbaren GSTOOL-Versionen bzw. den Ergänzungslieferungen alle Informationsverbände übernommen werden.

Unterstützung für große GSTOOL-Datenbanken

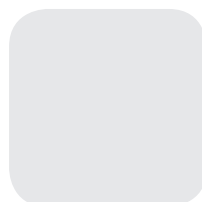
Mit verinice wurden bereits einige der größten GSTOOL-Datenbanken Deutschlands mit jeweils Hunderten von Informationsverbänden übernommen. Auch GSTOOL-Datenbanken mit Größen von 1 Gigabyte und mehr werden „in einem Rutsch“ importiert. Alle Zielobjekte werden korrekt den jeweiligen Informationsverbänden zugeordnet. Bausteine und Bausteinreferenzen werden korrekt angelegt. verinice behandelt dabei auch selten vorkommende Randfälle, die andere Tools ins Stolpern bringen.

SerNet GmbH

Bahnhofsallee 1b
37081 Göttingen

+49 551 37 0000 0
kontakt@sernet.de

<http://sernet.de>
<http://verinice.org>



lizenziert vom



Bundesamt
für Sicherheit in der
Informationstechnik